



[www.peer-education.it](http://www.peer-education.it)



[www.patentedismartphone.it](http://www.patentedismartphone.it)

# Stare in relazione nell'era OnLife



Tra Consapevolezza e Sicurezza di Andrea Donati



17 ANNI FA  
QUESTO  
OGGETTO  
HA  
CAMBIATO IL  
MONDO



# #GENERAZIONE IA

MA DOVE STA ANDANDO IL MONDO?

«QUESTA GIOVENTÙ È MARCIA NEL PROFONDO DEL CUORE.  
I GIOVANI SONO MALIGNI E PIGRI,  
NON SARANNO MAI COME LA GIOVENTÙ DI UNA VOLTA;  
I RAGAZZI DI OGGI NON SARANNO CAPACI  
DI MANTENERE LA NOSTRA CULTURA»



# #GENERAZIONE IA

MA DOVE STA ANDANDO IL MONDO?

LA CITAZIONE SI TROVA SU INCISIONE DI VASO DI ARGILLA  
DELL'ANTICA BABILONIA (3000 A.C.)





[www.peer-education.it](http://www.peer-education.it)



[www.patentedismartphone.it](http://www.patentedismartphone.it)

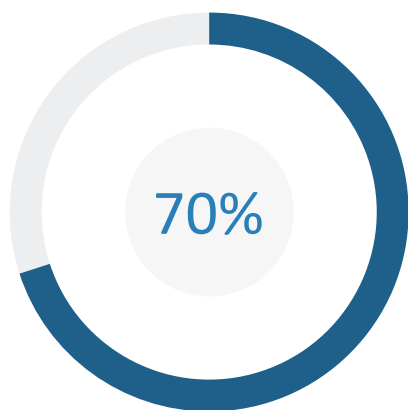
# INTERNET E IL WEB

DATI, FENOMENI EMERGENTI, ASPETTI



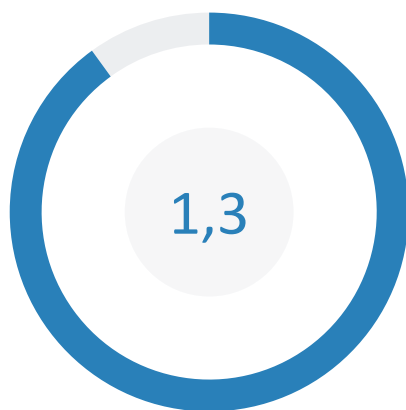
# INTERNET IN ITALIA

DATI E STATISTICHE SULL'USO DEL WEB



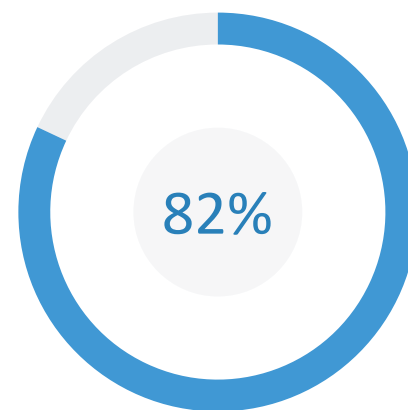
65 ML

POPOLAZIONE ITALIANA  
IL 70% NELLE ZONE URBANE



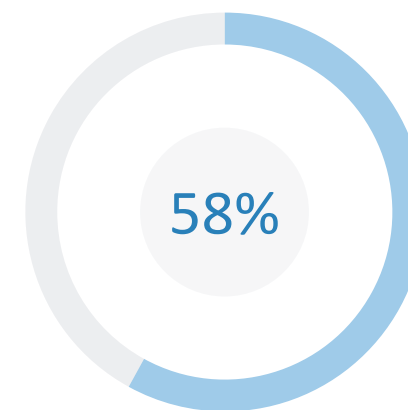
84 ML

SONO GLI SMARTPHONE  
USATI IN ITALIA, 1,3 VOLTE  
LA POPOLAZIONE



49,98 ML

SONO GLI ITALIANI  
CONNESSI A INTERNET  
PARI AL 82%

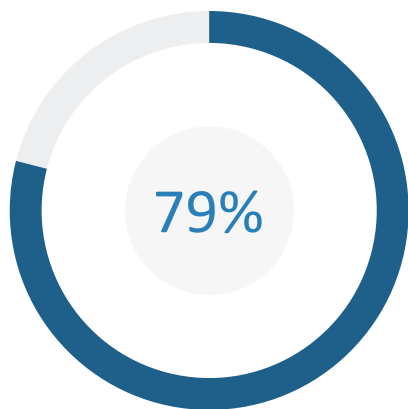


35 ML

SONO GLI ITALIANI  
ATTIVI NEI VARI  
SOCIAL NETWORK

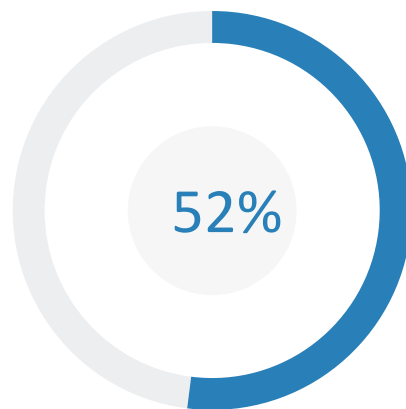
# UNA VITA DA SOCIAL

11-18 ANNI – DURANTE LA PANDEMIA



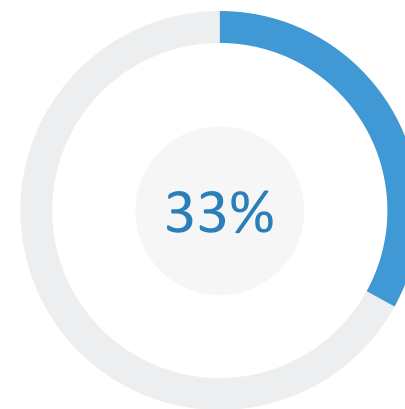
## PIU' DI 4 ORE

CON PICCHI FINO A 6/7 ORE  
AL GIORNO SOPRATTUTTO  
NEI WEEK END  
PIU' DI 2 MESI/ANNO



## CI PROVA

A RIDURRE IL TEMPO  
ONLINE SULLO SMARTPHONE  
SENZA SUCCESSO



## CONSAPEVOLE

IL 33% DEI RAGAZZI E'  
CONSAPEVOLO DI FARE  
UN USO ECCESSIVO



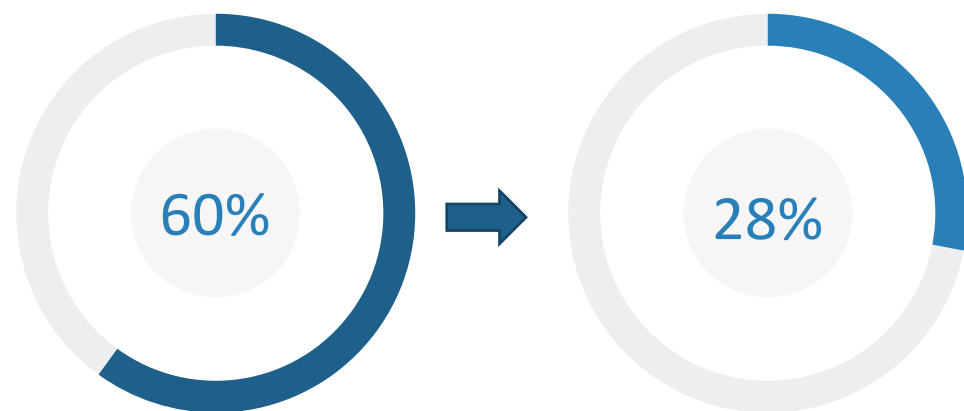
## GLI SBLOCCHI

GLI SBLOCCHI GIORNALIERI  
DELLO SMARTPHONE  
PER CONTROLLARE LE NOTIFICHE

# GIOVANI E INTERNET

DATI E STATISTICHE SULL'USO DEL WEB

## SMARTPHONE



10-11 ANNI

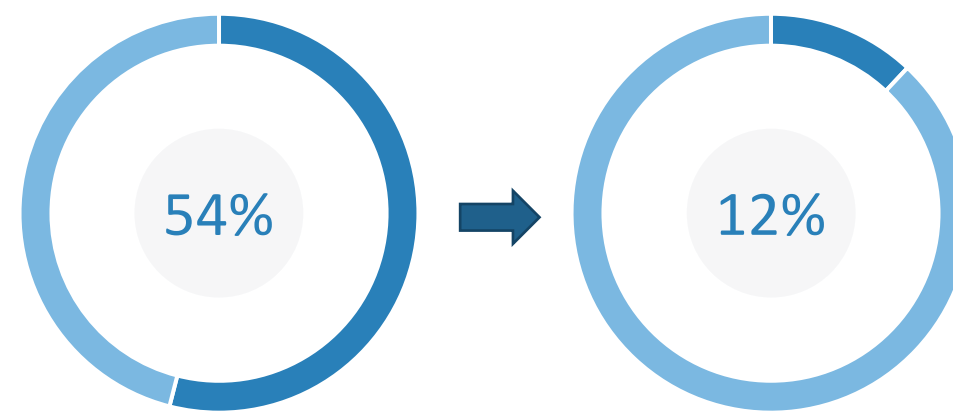
ETA IN CUI HA RICEVUTO  
IL PRIMO SMARTPHONE

SOTTO I 10

IL 28% PRIMA  
DEI 10 ANNI

% DEI RAGAZZI

## SOCIAL



11-12 ANNI

ETA' IN CUI SI INIZIA  
LA VITA SUI SOCIAL

PRIMA

12 % QUELLI CHE INIZIANO  
PRIMA DEI 11 ANNI

Di questi il 47% indica l'età minima per poter accedere,  
il 20% un'età a caso e il 23% più di 18



# #GENERAZIONE IA

LA RISPOSTA A TUTTO?

Secondo una nuova indagine condotta da TGM Research:

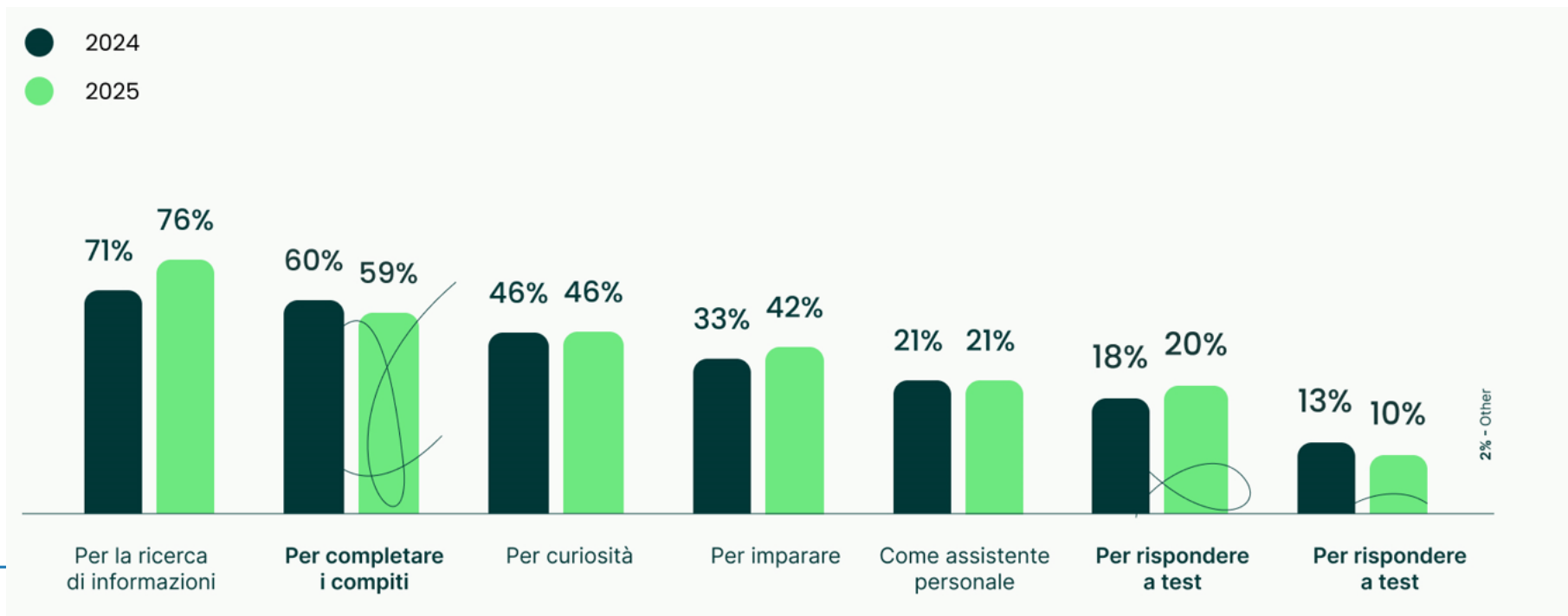
il **97%** dei ragazzi utilizza strumenti di IA generativa, in crescita rispetto all'86% registrato nel 2024.

Per cosa? «Supporto allo studio!»



# #GENERAZIONE IA

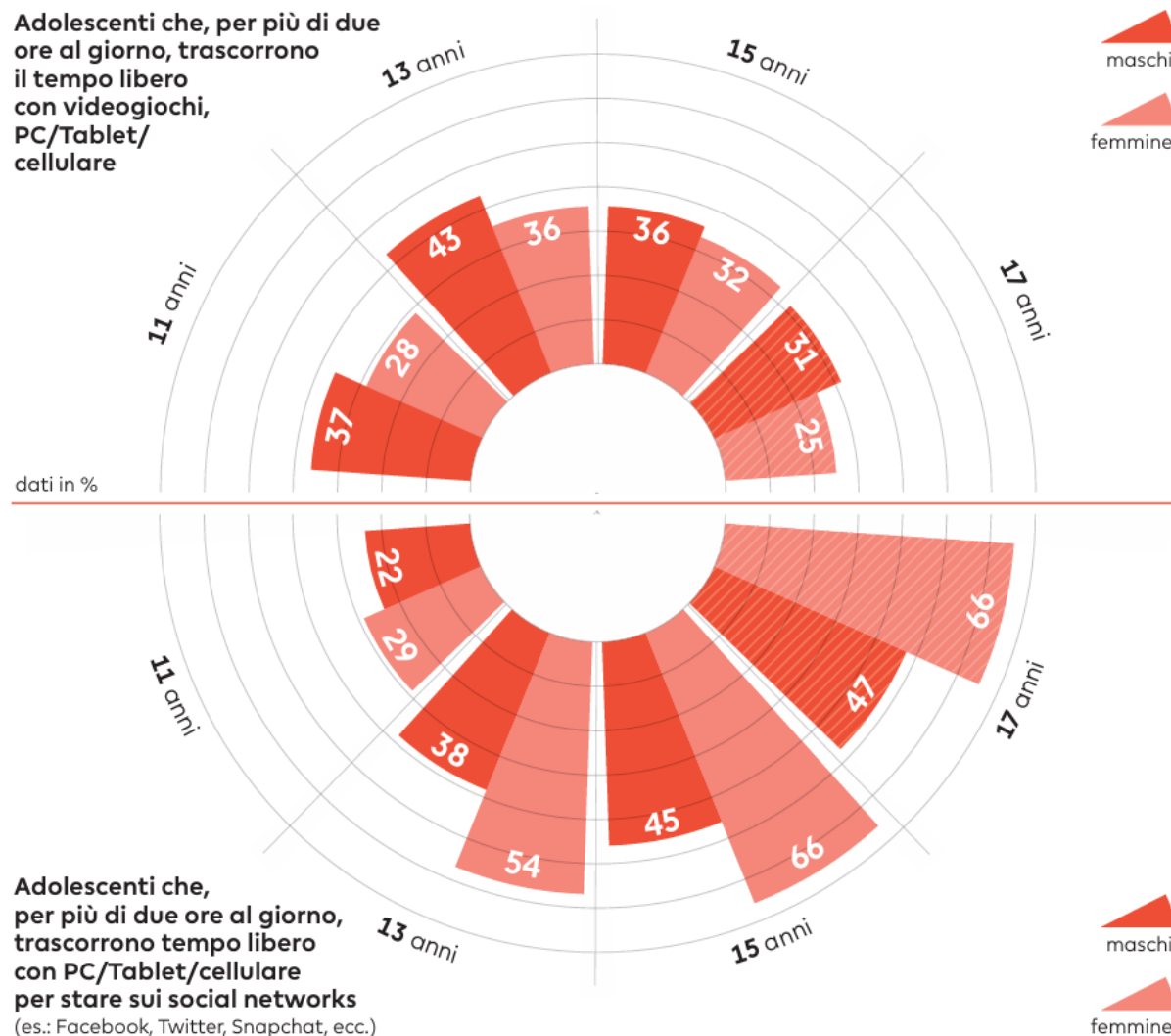
Per cosa usano la IA?



# GIOVANI E INTERNET

DATI E STATISTICHE SULL'USO DEL WEB

Adolescenti che, per più di due ore al giorno, trascorrono il tempo libero con videogiochi, PC/Tablet/cellulare

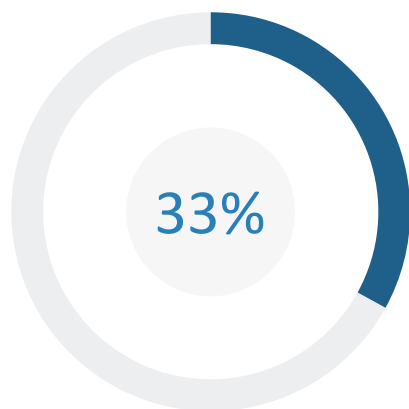


Dati HBSC  
2025

Adolescenti che, per più di due ore al giorno, trascorrono tempo libero con PC/Tablet/cellulare per stare sui social networks (es.: Facebook, Twitter, Snapchat, ecc.)

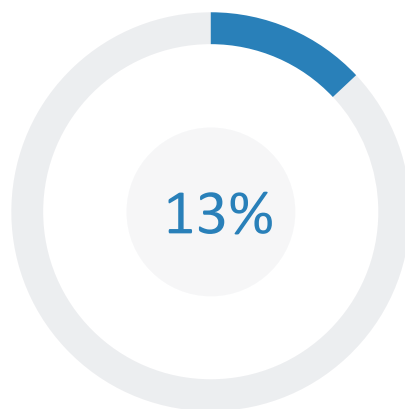
# CURIOSITA'

DATI E STATISTICHE SULL'USO DEL WEB



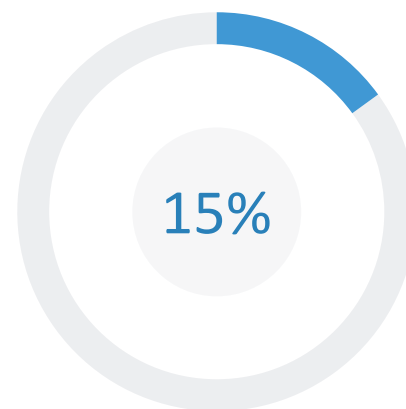
## FASHION BLOGGER

IL 33% DELLE RAGAZZE  
DICHIARA DI VOLER DIVENTARE  
UNA FASHION BLOGGER



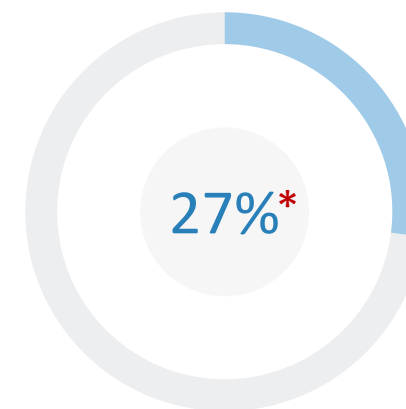
## DIETA

13% DELLE RAGAZZE  
SI E' MESSO A DIETA PER  
APPARIRE MEGLIO NEI SELFIE



## PROFILO FANTASMA

IL 15% DI TUTTI I RAGAZZI/E  
DICHIARA DI AVERE UN SECONDO  
PROFILO SEGRETO

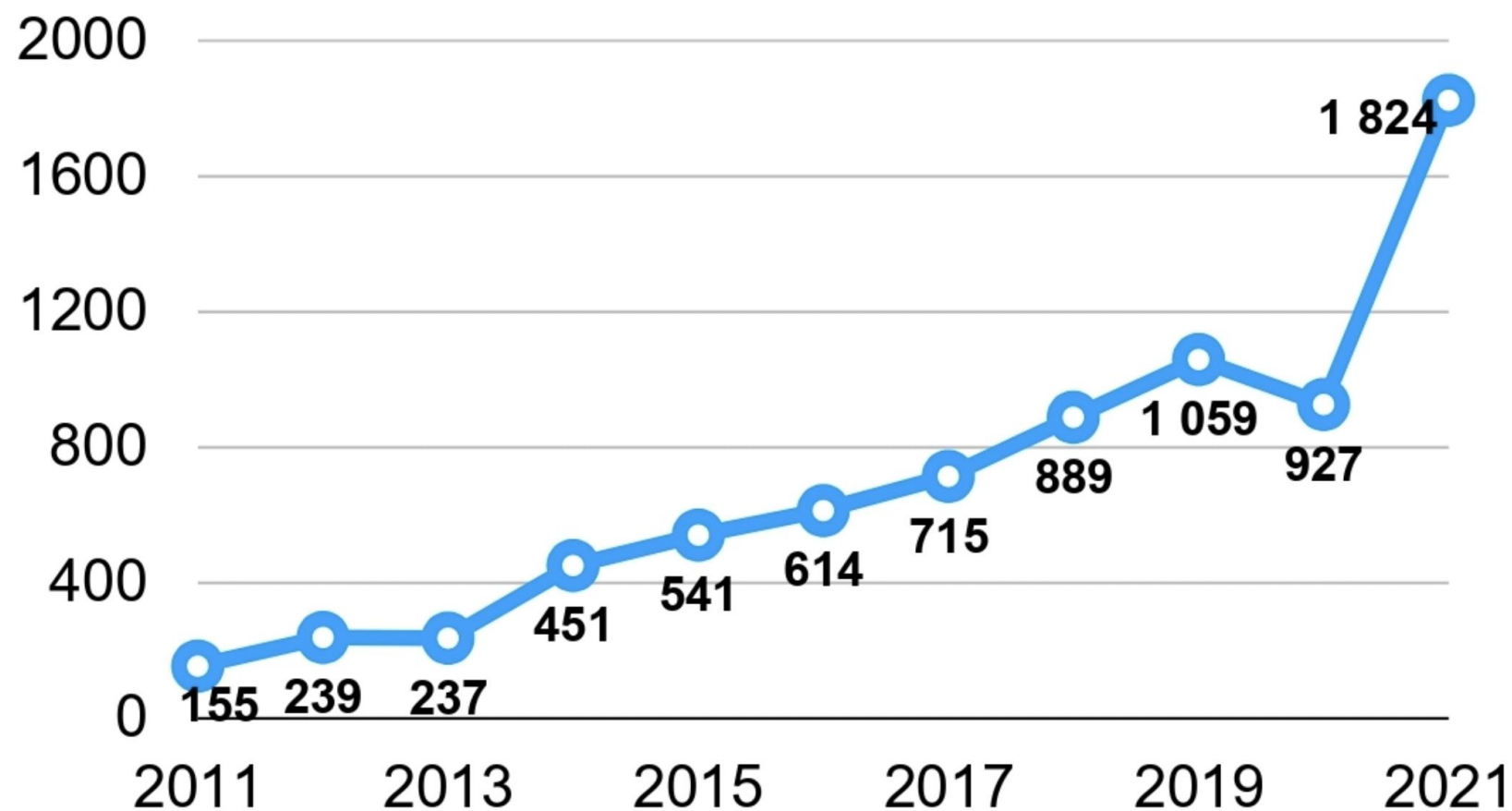


## PORNOGRAFIA

DICHIARA DI AVER VISTO  
MATERIALE PORNOGRAFICO  
ANCHE INVOLONTARIAMENTE

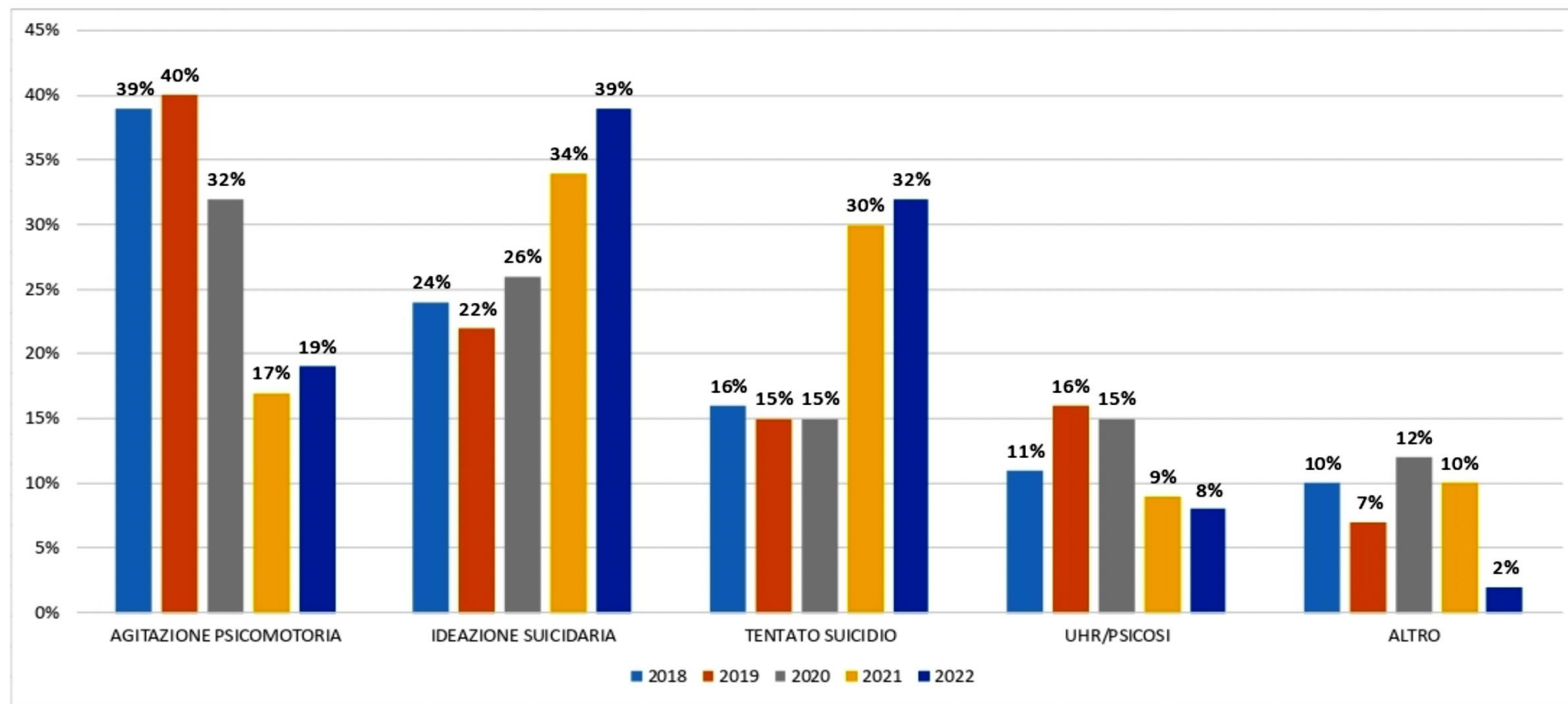
Indagine su 8.000 ragazzi 11-19 anni, condotta nel 2017  
dall'Osservatorio Nazionale dell'Adolescenza Onlus – M.Manca  
\* Ricerca Edukids 2020 – Dati Italia

# DATI ACCESSO ALLE NPI



DATI OSPEDALE PEDIATRICO BAMBIN GESU' 2023

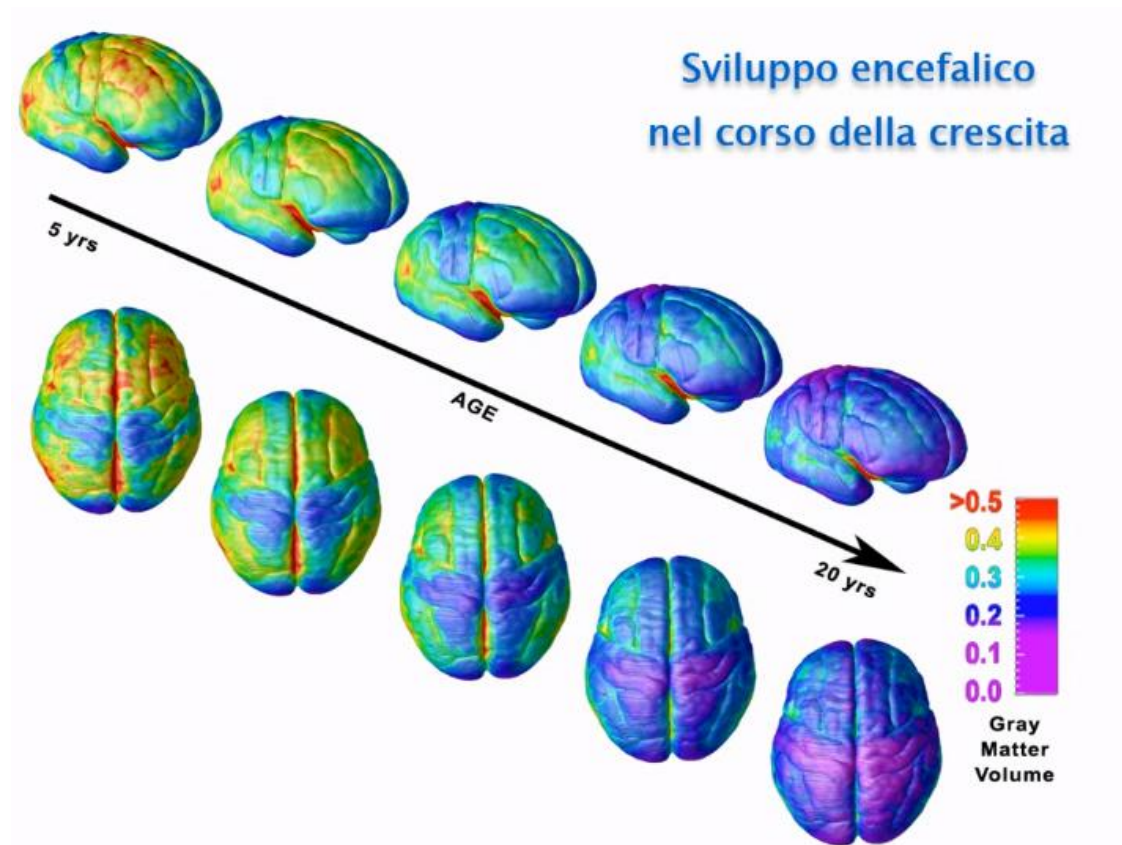
# MOTIVAZIONE ACCESSO PS - NPI



DATI SOCIETA' ITALIANA PEDIATRIA 2023

# COME SI SVILUPPA IL CERVELLO

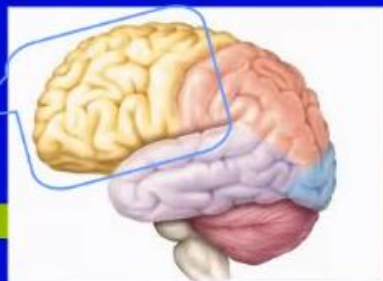
L'EVOLUZIONE CEREBRALE DALL'INFANZIA ALL'ETA' ADULTA



# COME SI SVILUPPA IL CERVELLO

L'EVOLUZIONE CEREBRALE DALL'INFANZIA ALL'ETA' ADULTA

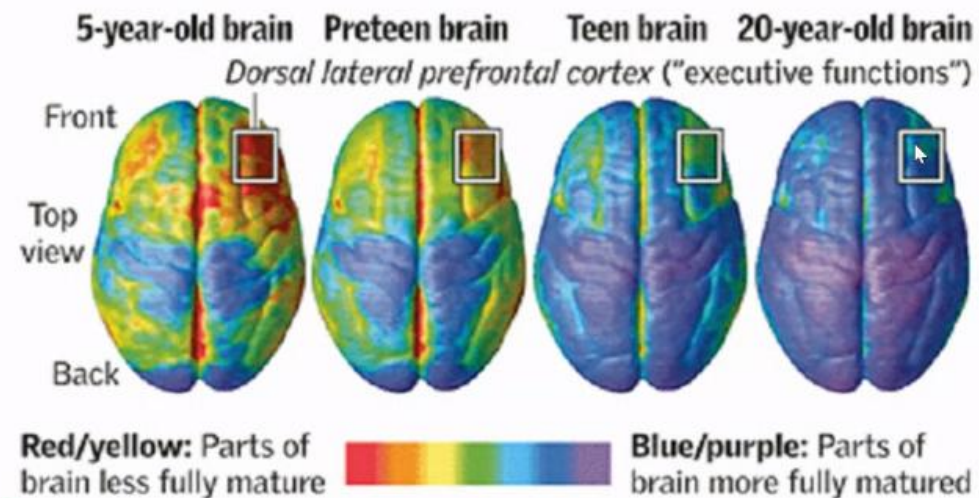
## LOBI PREFRONTALI



- Controllo dell'emotività e del comportamento
- Pensiero astratto
- Elaborazione cognitiva
- Capacità di giudizio
- Senso etico-morale

## Judgment last to develop

The area of the brain that controls "executive functions" — including weighing long-term consequences and controlling impulses — is among the last to fully mature. Brain development from childhood to adulthood:



Sources: National Institute of Mental Health;  
Paul Thompson, Ph.D., UCLA Laboratory of  
Neuro Imaging

Thomas McKay | The Denver Post



# RISCHI PRINCIPALI

UNA VISIONE DI **INSIEME**, NON ESAUSTIVA



## SEXTING, PRIVACY E WEB REPUTATION

LA PRIVACY: IMPOSTARE OGNI SOCIAL AL MASSIMO DELLA PRIVACY  
SCAMBIO DI FOTO INTIME: PUO' PROVOCARE GRAVI RIPERCUSSIONI  
WEB REP.: LE IMMAGINI RESTANO: **LE AGENZIE CONTROLLANO I SOCIAL DEI POTENZIALI CANDIDATI.**



## HATE SPEECH E FAKE NEWS, CYBERBULLISMO

I FENOMENI DI DISCORSI D'ODIO SONO IN **COSTANTE AUMENTO** E SI ALIMENTANO  
ANCHE GRAZIE ALLE FAKE NEWS, SONO I 2 FENOMENI DA MONITORARE  
CYBERBULLISMO: IN PARTE MIGLIORA LA SITUAZIONE MA L'ATTENZIONE RESTA ALTA



## CHALLENGE E SCONOSCIUTI

SONO A TUTTI NOTI I RECENTI FATTI DI CRONACA E I RISCHI POTENZIALI DELLE **SFIDE**.  
IL RISCHIO DI **GROOMING** RIMANE UNO DI QUELLI PIU' ALTI, SOPRATTUTTO PER LE RAGAZZE,  
MA ANCHE TENTATIVI DI ESTORSIONE E REVENGE PORN POSSONO INVESTIRE I MINORI



## FENOMENI DI ABUSO: SOCIAL E VIDEOGIOCHI

ANCHE QUI ABBIAMO UN AUMENTO, DETERMINATO DALLA EMERGENZA SANITARIA  
PIU' CHE DIPENDENZA SI PARLA ABUSO: CASO TIPICO IL **VAMPING**. NEI PIU' PICCOLI  
PREVALE L'ABUSO DI USO DI VIDEOGIOCHI NEI MASCHI, DEI SOCIAL NELLE FEMMINE.

# LA VITA 2.0

## IL RISCHIO ISOLAMENTO SOCIALE

La traiettoria evolutiva dell'adolescenza oggi giorno risulta rallentata: gli adolescenti crescono più lentamente di quanto non accadesse anni fa le tappe fondamentali della vita si sono spostate più in là.

Questo secondo gli studi di due psicologi, Jean Twenge e Heejung Park: **i giovani d'oggi fanno molto meno uso di droghe e alcol, ma rimangono a casa per gestire tutti i propri social media.**

L'indagine, pubblicata sul giornale americano *Child Development*, è stata effettuata tra il 1976 e il 2016 ed **ha coinvolto 8,3 milioni di adolescenti**: i giovani d'oggi **non sono più stimolati** a guidare, a lavorare per guadagnarsi un proprio stipendio, fare sesso o anche solo **uscire** con i genitori.

## IL FENOMENO HIKIKOMORI

Hikikomori: letteralmente «Stare in disparte».

Fenomeno studiato per prima in Giappone dove le associazioni di settore riferiscono cifre molto alte del fenomeno: l'1,2% della popolazione nipponica vive in reclusione volontaria, percentuale che sale al 2% se si considera solo quella giovanile.

In Italia i dati non sono chiari ma si stima che circa 100.000 ragazzi possano vivere questa condizione con livelli più o meno gravi. Dato probabilmente amplificato dalla pandemia.

Depressione, fobia sociale, disturbi psichiatrici, ansia, disturbi ossessivo-compulsivi, disturbi alimentari sono solo alcuni dei disagi che possono insorgere.

# PORNOGRAFIA

Circa **4 Ragazzi su 10, tra i 10 ed i 25 anni**, usufruisce regolarmente di contenuti web per adulti.

Il fenomeno è presente **saltuariamente** anche già tra gli **11-13enni** - in questa fascia d'età **circa 1 su 3 è un consumatore abituale** - fino ad esplodere tra i 14-18enni, laddove la 'clientela' di questi contenuti raggiunge i due terzi della platea di riferimento.

## FENOMENO AL MASCHILE?

**NO:** Il fenomeno ha avuto una sua evoluzione.

nel 2015 le utenti rappresentavano appena il 24% del pubblico complessivo, mentre oggi sono quasi quattro su dieci (38%)

Indagine Skuola.net - 2025

# VITA SESSUALE 2.0

## LA SESSUALITA' DIVISA

Dal 1991 al 2017, secondo il sondaggio sul comportamento del rischio giovanile dei Centers for Disease Control and Prevention, la percentuale di studenti delle scuole superiori che avevano avuto rapporti sessuali è scesa **dal 54 al 40%**.

Percentages													Change from 1991–2015 <sup>1</sup>	Change from 2013–2015 <sup>2</sup>
1991	1993	1995	1997	1999	2001	2003	2005	2007	2009	2011	2013	2015		
Ever had sexual intercourse														
54.1	53.0	53.1	48.4	49.9	45.6	46.7	46.8	47.8	46.0	47.4	46.8	41.2	Decreased 1991—2015	Decreased
Had sexual intercourse before age 13 years (for the first time)														
10.2	9.2	8.9	7.2	8.3	6.6	7.4	6.2	7.1	5.9	6.2	5.6	3.9	Decreased 1991—2015	Decreased
Had sexual intercourse with four or more persons (during their life)														
18.7	18.7	17.8	16.0	16.2	14.2	14.4	14.3	14.9	13.8	15.3	15.0	11.5	Decreased 1991—2015	Decreased
Were currently sexually active (had sexual intercourse with at least one person during the 3 months before the survey)														
37.5	37.5	37.9	34.8	36.3	33.4	34.3	33.9	35.0	34.2	33.7	34.0	30.1	Decreased 1991—2015	Decreased
Used a condom (during last sexual intercourse, among students who were currently sexually active)														
46.2	52.8	54.4	56.8	58.0	57.9	63.0	62.8	61.5	61.1	60.2	59.1	56.9	Increased 1991—2015 Increased 1991—2003 Decreased 2003—2015	No change

Nel frattempo, il tasso di gravidanza tra le adolescenti negli Stati Uniti è precipitato **a un terzo**.

Nei Paesi Bassi, l'età media in cui le persone hanno rapporti sessuali per la prima volta è passata **da 17,1 nel 2012 a 18,6 nel 2017**, e anche altri tipi di contatto fisico sono stati respinti, persino i baci.

DATI CDC USA

# IT IS TIME TO TEACH «SAFE SEXTING»

## VITA SESSUALE 2.0

«LA VERITÀ È CHE GLI ADOLESCENTI HANNO SEMPRE SPERIMENTATO LA LORO SESSUALITÀ E ALCUNI ORA LO FANNO TRAMITE IL **SEXTING**.

UNA VOLTA RICONOSCIUTO QUESTO, BISOGNA ANDARE OLTRE UN'EDUCAZIONE AL SEXTING BASATA SOLO SULL'ASTINENZA E SULLA PAURA (O, PEGGIO ANCORA, UN'ASSENZA DI EDUCAZIONE).

DOVREMMO INVECE FORNIRE AGLI STUDENTI LE CONOSCENZE DI CUI HANNO BISOGNO PER PRENDERE DECISIONI INFORMATE QUANDO SONO IN INTIMITÀ CON GLI ALTRI... PROPRIO COME L'EDUCAZIONE AL SESSO SICURO, L'EDUCAZIONE AL “**SEXTING SICURO**” IMPLICA INSEGNARE AI GIOVANI LE POSSIBILI CONSEGUENZE, DOTANDOLI DELLE CONOSCENZE PER MINIMIZZARE I DANNI CHE POTREBBERO DERIVARNE.»

**Il 25% degli adolescenti ammette di «aver fatto sexting», quasi sempre prima dei 12 anni.**

Ricerca 2018  
Prof. Luca Bernardo  
Casa Pediatrica  
Fatebenefratelli - Sacco

**ETA' DEL CONSENSO  
IN ITALIA  
14 ANNI**

**VICTIM  
BLAMING**



# GESTIRE LA VERGOGNA

## DAL SEXTING, ALL'ISOLAMENTO, AL SUICIDIO

Uno dei fattori che in preadolescenza e adolescenza bisogna gestire è il sentimento della **Vergogna**. Un sentimento nobile, in quanto ci aiuta a costruire il nostro «comportamento etico».

Naturalmente la costruzione dei «principi morali» sono la base e nascono dai processi educativi familiari e sociali, ma anche da costrutti personali.

Dal punto di vista educativo però, bisogna **aiutare i ragazzi a gestire il sentimento della Vergogna** (vedi il caso della ragazza che si è suicidata davanti a genitori e polizia perché trovata con pochi grammi di hashish nelle tasche; o altri casi legati al bullismo o alla diffusione di materiale privato e intimo e il fenomeno altamente diffuso del **victim blaming**).

## ASCOLTO NON GIUDICANTE

Per gestire queste situazioni, occorre costruire un percorso educativo con i propri figli che prepari i nostri ragazzi ad affrontare le difficoltà e i rischi che incontreranno (non è questione di SE ma solo di QUANDO), parlando di ogni argomento (se non lo fate voi, lo faranno altri: amici, società, internet).

Facciamo capire che errori li possono commettere tutti e noi come genitori siamo pronti a comprenderli (senza giustificarli naturalmente) ed aiutarli quando sarà necessario. Aiutiamoli a capire «come chiedere aiuto».

Tra le paure più grandi degli adolescenti e preadolescenti c'è sempre **il Giudizio** dei genitori e quello «sociale» (cerchia di amici, conoscenti e, nel mondo social, anche degli sconosciuti).



# WEB REPUTATION

IL PUDORE PERDUTO, CHE CI COSTA IL LAVORO

2021



2091





# LE CHALLENGE

## LE SFIDE CHE PORTANO ALLA MORTE

CE NE SONO DECINE E OGNI ANNO NE NASCONO DI NUOVE:

**DAREDEVIL SELFIE, BIRD BOX, BALCONING, CORONAVIRUS, PLANKING**  
TRA QUELLE PIU' NOTE

## TRA EROS E THANATOS

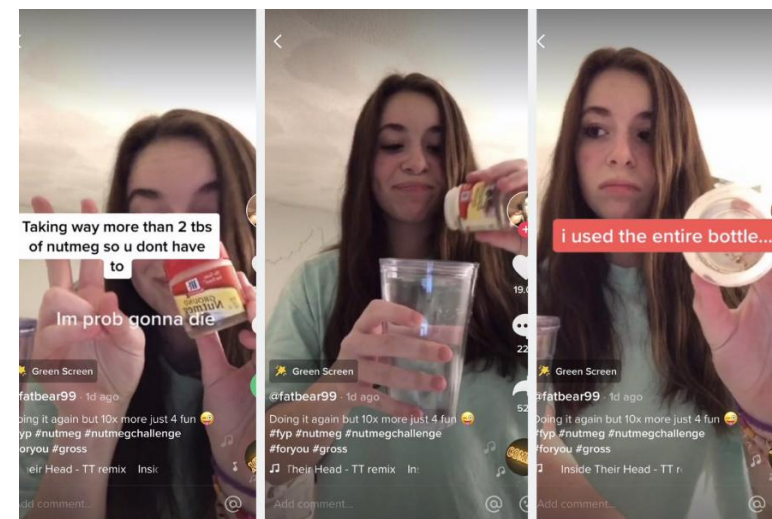
SWIPING CAR



BLACKOUT



BENADRYL



SKULLBREAKER





# DIPEDENZA O ABUSO

## DALLA GRATIFICAZIONE ALL'ANSIA, ALLA DEPRESSIONE E IL RISCHIO DI ISOLAMENTO SOCIALE

LE **MODIFICAZIONI PSICOLOGICHE E FISICHE** PRODOTTE NELL'INDIVIDUO CHE DIVIENE DIPENDENTE DALLA RETE SONO:

- PERDITA O IMPOVERIMENTO DELLE RELAZIONI INTERPERSONALI
- MODIFICAZIONI A CARICO DELL'UMORE
- ALTERAZIONE DELLA PERCEZIONE DEL TEMPO
- TENDENZA A SOSTITUIRE IL MONDO REALE CON UN LUOGO VIRTUALE PERSONALE
- VERI E PROPRI SINTOMI FISICI COME TUNNEL CARPALE, DOLORI DIFFUSI AL COLLO E ALLA SCHIENA, PROBLEMI ALLA VISTA

DA UN PUNTO DI VISTA **COGNITIVO – COMPORTAMENTALE**, NELLE PERSONE CHE SVILUPPANO UNA **DIPENDENZA DA INTERNET**, SONO OSSERVABILI I SEGUENTI ASPETTI:

1. PENSIERI DISFUNZIONALI SU SE STESSI E SUGLI ALTRI
2. SENTIMENTI SOGGETTIVI DI INADEGUATEZZA, INSICUREZZA, BASSA AUTOSTIMA E PROBLEMI RELAZIONALI
3. DISTURBI DELL'UMORE, D'ANSIA E DEL CONTROLLO DEGLI IMPULSI

LE SOLITUDINI TASCABILI

# LE APP USATE DAI RAGAZZI

YOUTUBE, TWITCH  
I PORTALI PER VIDEO E  
STREAMING PIU' DIFFUSI



SPOTIFY & MUSICA  
LE APP PER ASCOLTARE LA  
MUSICA SONO MOLTO DIFFUSE



SNAPCHAT, WHATSAPP  
LE APP DI MESSAGGISTICA,  
MA PRESENTE SU TUTTE LE APP



INSTAGRAM  
E LE APP PER LA CONDIVISIONE DI  
IMMAGINI E VIDEO



GIOCHI  
DA FORTNITE AGLI YOUTUBER  
NON SI GIOCA SOLTANTO



TIKTOK  
PERCHE' E' LA APP PIU' AMATA  
DAI RAGAZZINI

# QUALI SOCIAL

DOVE «VIVONO ONLINE» I RAGAZZI OGGI





# INSTAGRAM

1. **CRISTIANO RONALDO** (@Cristiano), **254 ML** follower
2. **ARIANAGRANDE** (@ArianaGrande), **216 ML** follower
3. **DWAYNE JOHNSON** (@therock), **211 ML** follower

28

## COME FUNZIONA

E' UN SOCIAL NETWORK BASATO SU FOTO E IMMAGINI. IL PIU' DIFFUSO AL MONDO PROPRIETA' DI FACEBOOK.

## COSA FA

LE IMMAGINI VENGONO INVIATE AL SOCIAL NETWORK E CHIUNQUE PUO' VEDERLE. MOLTO DIFFUSO L'USO DI FILTRI E EMOTICON PER CREARE EFFETTI DIVERTENTI. PER CONTATTARSI BASTA SCAMBIARE NICKNAME. PREVEDE UNA MESSAGGISTICA PRIVATA.

## RISCHI CONNESSI ALL'USO

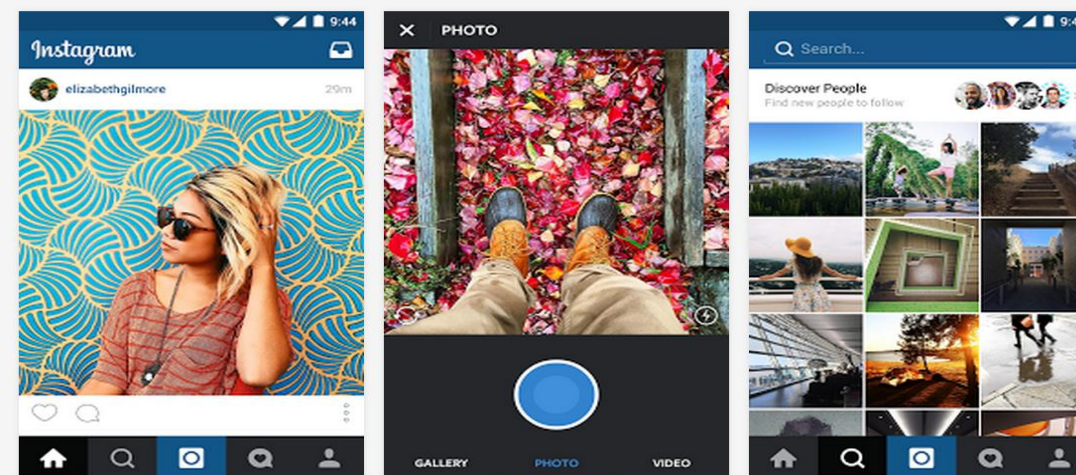
E' PREVISTA LA OPZIONE DI PROFILO PRIVATO E SEGNALEZIONE MA E COMUNQUE FACILE CADERE NEL RISCHIO DI ESSERE ADDESCATI DA FALSI PROFILI.

## ETA' DI RIFERIMENTO

DAI 12 ANNI IN SU

## ALTRO

E' USATA PER PROMUOVERE SE STESSI. PER ESEMPIO CANTANTI E INFLUENCER





# SNAPCHAT

29

## COME FUNZIONA

E' UN SISTEMA DI INSTANT MESSAGING BASATO PRINCIPALMENTE SULLO SCAMBIO DI IMMAGINI. DIVENTATA FAMOSA PERCHE' PERMETTE DI CANCELLARE I CONTENUTI DOPO QUALCHE SECONDO DI VISUALIZZAZIONE.

## COSA FA

LE CHAT E LE IMMAGINI INVIATE SI AUTODISTRUGGONO CREANDO LA FALSA ILLUSIONE CHE LA PRIVACY SIA PROTETTA. MOLTO DIFFUSO L'USO DI FILTRI E EMOTICON PER CREARE EFFETTI DIVERTENTI. PER CONTATTARSI BASTA SCAMBIARE NICKNAME.

## RISCHI CONNESSI ALL'USO

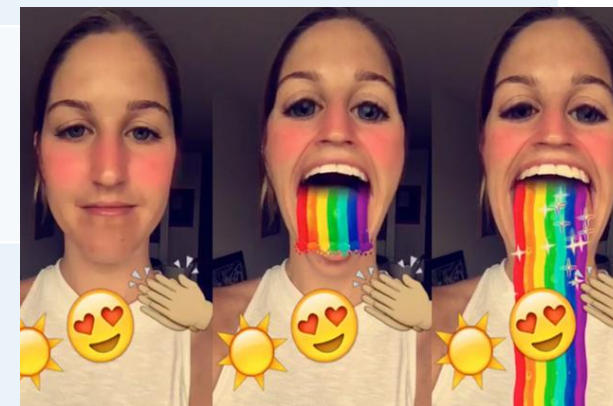
E' LA APP PER ECCELLENZA USATA PER IL SEXTING. LO SCAMBIO DI IMMAGINI SEXY ED EROTICHE. FACILE CADERE NEL RISCHIO DI ESSERE ADDESCATI DA FALSI PROFILI.

## ETA' DI RIFERIMENTO

DAI 12 ANNI IN SU

## ALTRO

E' UNA APP USATA MOLTO ANCHE PER VENDERE IMMAGINI EROTICHE





## L'APP PIU' AMATA DAI RAGAZZINI

E' NATURALMENTE LA APP DEL MOMENTO. PERMETTE DI REALIZZARE **BREVI CLIP VIDEO** FINO A 60 SECONDI, E DI **EDITARLE** IN MODO AVANZATO.

SIA PERCHE' CON IL **PIU' ALTO TASSO DI VELOCITA' DI CRESCITA**, SIA PERCHE' NELL'ULTIMO PERIODO E' STATA PROTAGONISTA DI GRAVI FATTI DI CRONACA E PROBLEMI LEGATI AL CONTROLLO ALL'ACCESSO DEI PIU' PICCOLI.

DOPO L'INTERVENTO DEL GARANTE ITALIANO, BLOCCHERA' TUTTI GLI ACCOUNT DEGLI UNDER 13.

# 700

MILIONI DI UTENTI ATTIVI  
AL MONDO IN SOLI 3 ANNI  
+ ALTRI **600 ML** IN CINA

# 8 ML

UTENTI ITALIANI  
SOLO NEL 2020  
SONO TRIPLICATI

# 35%

HA MENO DI  
14 ANNI

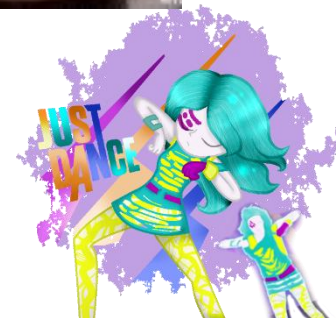
# 1°

SOCIAL NETWORK  
PER POPOLARITA'



# 41%

HA TRA I  
16 E 24 ANNI







# GIOCHI ONLINE

## COME FUNZIONA

I GIOCHI ONLINE FUNZIONANO SU PC E SMARTPHONE INSIEME, O SOLO SU UNO DEI DEVICE.

## COSA FA

NEGLI ULTIMI ANNI C'E' STATA UNA ESPLOSIONE DI GIOCHI MPROG (ROLEPLAY), PVP (SCONTRI PERSONA CONTRO PERSONA) O MULTIPLAYER (DECINE DI GIOCATORI INSIEME).

## RISCHI CONNESSI ALL'USO

I RISCHI SONO PERLOPIU' DA RICERCARSI A FORME DI BULLISMO E DENIGRAZIONE ONLINE, DOVE SPESSO I GRUPPI CHE DEVONO COOPERARE PER UN OBIETTIVO COSTRINGONO AD ALTI LIVELLI DI PRESTAZIONE ED ISOLANO I MENO BRAVI.

## ETA' DI RIFERIMENTO

DA 8 ANNI



## ALTRO

CI SONO ALCUNI GIOCHI, COME FORTNITE E MINICRAFT, CHE FAVORISCONO LE INTERAZIONI, E CI SONO STATI ALCUNI CASI DI ADESCAMENTO E GROOMING.

# GLI INSTANT MESSAGER

32

PIU' CONOSCIUTI

**MESSANGER (DI FACEBOOK) – DIRECT DI INSTAGRAM –  
WHATSAPP – TELEGRAM – FACETUNE - SIGNAL**

COSA FANNO

CONDIVISIONE DI CONTENUTI, FOTO, VIDEO, TESTI TRA PRIVATO E PRIVATO E IN GRUPPI

RISCHI CONNESSI  
ALL'USO

I RISCHI PRINCIPALI SONO LEGATI ALLO SCAMBIO DI FOTO INTIME, AL GROOMING E SOPRATTUTTO AL CYBERBULLISMO NELLE CHAT DI GRUPPO.

ALTRO

SPESSO I RAGAZZI CONSIDERANO WHATSAPP UN APP SICURA PERCHE' CI SI SCAMBIA IL NUMERO PER USARLA E QUINDI NESSUNO CHE NON CONOSCO PUO' AVERE IL MIO CONTATTO. COSI' PERO' NON E', SPESSO PERCHE' SENZA ACCORGERCENE, IL PROPRIO NUMERO DIVENTA CONDIVISO SUI SOCIAL AI QUALI CI ISCRIVIAMO ANCHE INCOSAPEVOLMENTE.





# CONSIGLI PRATICI

## LE COSE DA EVITARE

- NON USARE NOME E COGNOME SUI SOCIAL
- NON POSTARE MAI INDIRIZZO DI CASA
- NON CONDIVIDERE LA POSIZIONE SUI SOCIAL
- MAI FAR VEDERE FOTO DI CASA PROPRIA SOPRATTUTTO IN ESTERNI
- EVITARE DI *PROMUOVERSI* SOLO ATTRAVERSO IL PROPRIO CORPO

### *PER I GENITORI*

- EVITARE DI POSTARE FOTO DI FIGLI, NIPOTI O MINORI SUI PROPRI SOCIAL
- SIATE L'ESEMPIO POSITIVO NON NEGATIVO

## LE COSE DA FARE

- *SUI SOCIAL*: USARE SEMPRE UN NICKNAME
- *A TAVOLA*: SPEGNERE IL CELLULARE O ALMENO LASCIATELO LONTANO
- FATE UNA «CASSAFORTE» FAMILIARE DELLE PASSWORD DEI CELLULARI
- IN CASA: LA PORTA SI TIENE APERTA
- ALLA SERA IL CELLULARE VA SPENTO AD UNA CERTA ORA, TASSATIVAMENTE
- DEFINIRE UN ORARIO MASSIMO PER L'USO DEI DEVICE: SMARTPHONE, CONSOLLE, TV, ETC.
- FORNIRE ALTERNATIVE AI DEVICE, DA FARE INSIEME
- PAUSE, PAUSE, PAUSE...PER NON AFFATICARE LA MENTE E GLI OCCHI, RIDURRE LO STRESS E L'ANSIA



[www.peer-education.it](http://www.peer-education.it)



[www.patentedismartphone.it](http://www.patentedismartphone.it)

# STRUMENTI PER IMPARARE E PROTEGGERE

COSA USARE, QUALI APP CI POSSONO AIUTARE, SUGGERIMENTI E **CONSIGLI**



# LEGGE SUL CYBERBULLISMO

LEGGE 71/2017 – DEDICATA A CAROLINA PICCHIO E VOLUTA DA SEN. ELENA FERRARA

## PUNTI CHIAVE DA RICORDARE:

1. IL DIRITTO A **CANCELLARE** I POST FACENDO RICHIESTA AL GARANTE
2. IL RUOLO DEL **REFERENTE A SCUOLA**: METTETEVI IN CONTATTO E CAPITE COME SVOLGE IL RUOLO NELLA SCUOLA DEI VOSTRI FIGLI
3. RAFFORZARE LO STRUMENTO DEL **RICHIAMO DEL QUESTORE** PREVISTO DALLA LEGGE

*I DATI DEL TRIBUNALE DI MILANO CI INDICANO CHE IL RICHIAMO DEL QUESTORE NEI CASI DI STALKING HANNO EVIDENZIATO UNA **RIDUZIONE DELLA RECIDIVA FINO AL 80%***

# CONFIGURARE LO SMARTPHONE

LE IMPOSTAZIONI PER LIMITARE  
L'ACCESSO AI MINORI SU ANDROID E IPHONE

## SU ANDROID

CERCA IN IMPOSTAZIONI LA VOCE  
«**CONTROLLO GENITORI**»

## SU IPHONE

CERCA IN IMPOSTAZIONI LA VOCE  
«**RESTRIZIONI E CONTROLLO GENITORI**»



- Gestire il gruppo Famiglia
- Creare Account Google per i bambini
- Supervisionare i tuoi figli con Family Link
- Aggiungere un altro genitore per aiutarti a supervisionare i tuoi figli con Family Link

Cambia account

Sì, continua

I membri del gruppo Famiglia potranno vedere il tuo indirizzo email e la tua foto del profilo



Vuoi gestire un gruppo  
Famiglia?

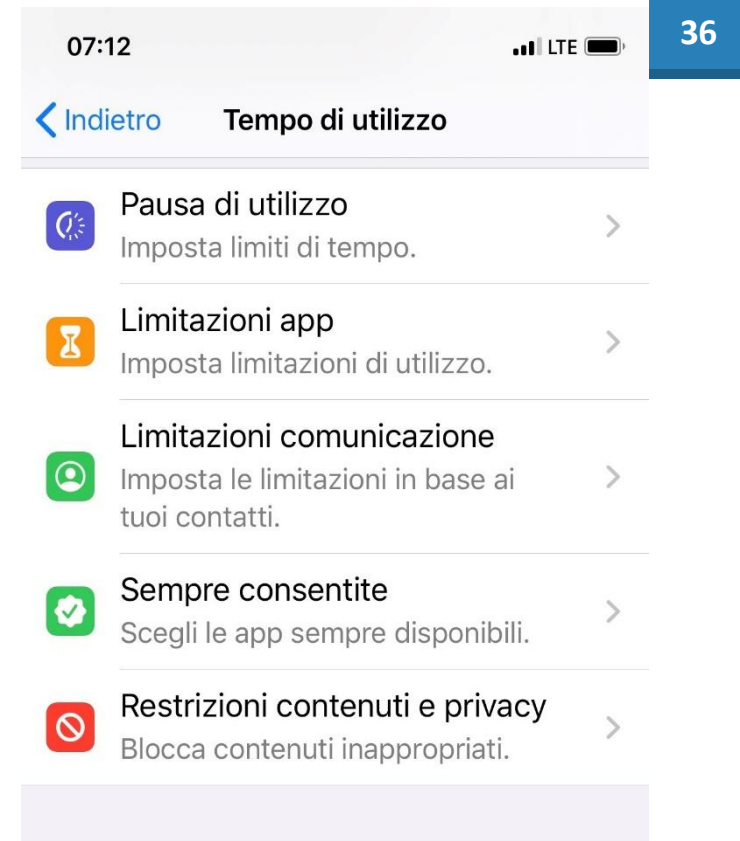


nomecognome@gmail.com

Utilizzerai questo account per creare il tuo gruppo Famiglia e accedere ai servizi Google per le famiglie. [Altre informazioni](#)

In qualità di gestore del gruppo Famiglia, puoi:

- Gestire il gruppo Famiglia
- Creare Account Google per i bambini
- Supervisionare i tuoi figli con Family Link
- Aggiungere un altro genitore per aiutarti a supervisionare i tuoi figli con Family Link



Utilizza codice "Tempo di utilizzo"



# PARENTAL CONTROL

LE APP DI TERZE PARTI PER IL CONTROLLO GENITORIALE

1. QUSTODIO PARENTAL CONTROL

2. NET NANNY

3. KASPERSKY SAFE KIDS

HANNO UN ABBONAMENTO ANNUALE

Select the accounts you'd like to connect for Emily:



Instagram



Youtube



Snapchat



Twitter



Spotify

! Potential issue to review



Emily with @Erica023

[\(don't alert me to issues with this group\)](#)

Found 5 other potential issues with similar user(s)

Depression

Emily:  
I'm really tired of this...

Dec 30, 10:30 pm

Erica023:  
Tired of what  
Dec 30, 10:32 pm

Emily:  
Being here...no one really cares  
about me all, not even my family  
Dec 30, 10:35 pm

Erica023:  
That's not true, you're my best  
friend, Em  
Dec 30, 10:37 pm

Emily:  
You don't have to pretend to care,  
i know I'm a joke and a failure  
Dec 30, 10:37 pm

463

ACTIVITIES ANALYZED  
LAST 7 DAYS

39

POTENTIAL ISSUES  
TO REVIEW

Bark has analyzed **463 total activities**  
and found **39 issues** for Emily.



@emily234

Last analyzed: Oct 17 at 2:13pm

239



@emiebee42

Last analyzed: Oct 17 at 1:53pm

3k



@emilyjane721

Last analyzed: Oc

40



# IL CONTRATTO GENITORI/FIGLI

## SULL'USO DELLO SMARTPHONE E DEVICE

1. La mia sicurezza personale online è la mia priorità.
2. So che la mia sicurezza è anche la priorità dei miei genitori e che pertanto, sia mamma che papà, possono limitare:
  - a. il tempo che passo online,
  - b. i siti che posso visitare,
  - c. le persone con cui posso o non posso interagire online.
3. So che i miei genitori possono scegliere di portarmi via i miei dispositivi ogni volta che lo ritengono appropriato.
4. So che l'accesso a internet avviene tramite un contratto telefonico (sia di linea fissa di casa che per lo smartphone) che per legge non mi è concesso averlo fino alla maggiore età. Pertanto accedo a internet solo e quando un adulto mi concede il permesso.

LO TROVATE SU [WWW.CONTRIBUTI.IT](http://WWW.CONTRIBUTI.IT)



# YOUR HOUR

E' UN APP MOLTO SEMPLICE CHE PERMETTE DI CONOSCERE IL TEMPO PASSATO SUL TELEFONO E CONTROLLARE L'ABUSO CHE SE NE FA.

POTRAI CONOSCERE LE ORE PASSATE SUI SINGOLI SOCIAL E APP VARIE.

*SUGLI STORE ANDROID E IPHONE*



APP IN VERSIONE SIA FREE LIMITATA MA SUFFICIENTE

E PREMIUM CON FUNZIONI AVANZATE DI CONTROLLO



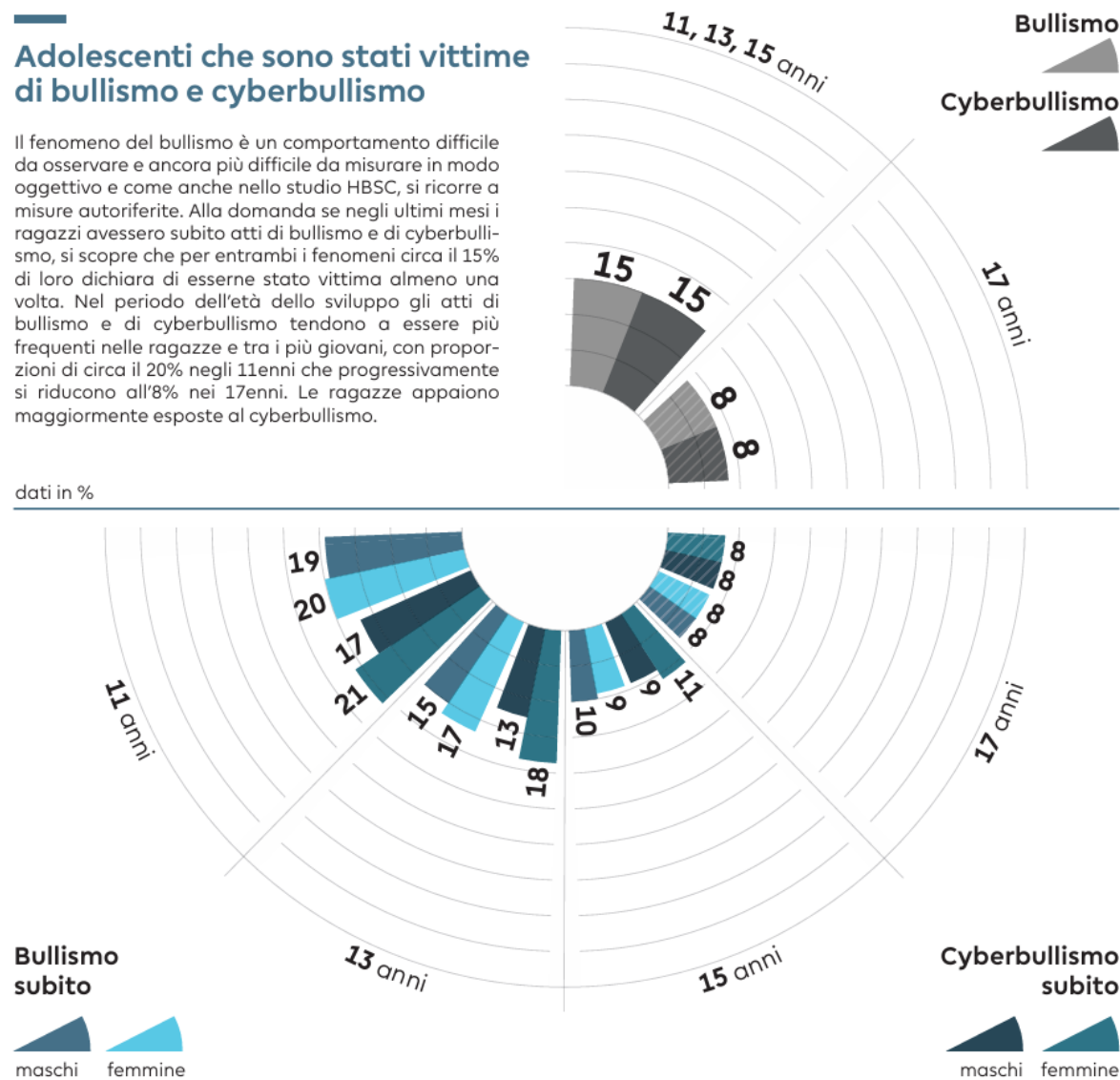
# BULLISMO E CYBERBULLISMO

DATI E STATISTICHE SULL'USO DEL WEB

## Adolescenti che sono stati vittime di bullismo e cyberbullismo

Il fenomeno del bullismo è un comportamento difficile da osservare e ancora più difficile da misurare in modo oggettivo e come anche nello studio HBSC, si ricorre a misure autoriferite. Alla domanda se negli ultimi mesi i ragazzi avessero subito atti di bullismo e di cyberbullismo, si scopre che per entrambi i fenomeni circa il 15% di loro dichiara di esserne stato vittima almeno una volta. Nel periodo dell'età dello sviluppo gli atti di bullismo e di cyberbullismo tendono a essere più frequenti nelle ragazze e tra i più giovani, con proporzioni di circa il 20% negli 11enni che progressivamente si riducono all'8% nei 17enni. Le ragazze appaiono maggiormente esposte al cyberbullismo.

dati in %



Dati HBSC  
2025 periodo 2022

Vissuto rispetto a **atti** di bullismo  
e cyberbullismo





[www.peer-education.it](http://www.peer-education.it)



[www.patentedismartphone.it](http://www.patentedismartphone.it)

# GRAZIE

PER INFO: [ANDREA.DONATI@LABANDADEGLIONESTI.ORG](mailto:ANDREA.DONATI@LABANDADEGLIONESTI.ORG)

