



Invio Domanda Di Adesione

Invio domanda di adesione

Consultazione

Elenco avvisi attivi
Elenco storico domande inviate

Altro

Questionario di Monitoraggio
Manuale utente

Sidi > Protocolli In Rete > Gestione Domanda Di Adesione

Imposta filtro ricerca

Elenco avvisi

Dettaglio domanda

SEZIONE A - Dati del dirigente scolastico

Nome: SARA

Cognome: DI NUNZIO

E-mail: sara.dinunzio@istruzione.it

SEZIONE A1 - Utente delegato alla compilazione della domanda

Nome:

Cognome:

SEZIONE B - Anagrafica dell'istituto

Denominazione: CALVINO - SESTO SAN GIOVANNI

Tipologia: SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Codice
meccanografico: MIMM8A0013

Indirizzo: VIA F. DI DIO, 101

Comune:

SESTO SAN GIOVANNI

Provincia:

MILANO

Telefono:

023657491

Fax:

0236574925

E-mail scuola:

MIIC8A0002@istruzione.it

SEZIONE C - Dati adesione all'avviso

AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI #PNSD - AZIONE #7 - prot. n. 30562 del 27-11-2018

**SEZIONE D - Dichiarazione dei requisiti dell'avviso**

Il Dirigente scolastico sotto la propria responsabilità, consapevole delle sanzioni penali richiamate dagli articoli 75 e 76 del D.P.R. 28 dicembre 2000, n.445, in caso di dichiarazioni mendaci, dichiara di aver preso visione dell'avviso e che la scuola è in possesso dei requisiti ivi previsti.



[Clicca per scaricare il documento](#)

SEZIONE E - Scheda Tecnica/Progetto**Candidatura istituzione scolastica**

A. Descrizione della proposta progettuale complessiva, degli obiettivi, delle finalità, dei risultati attesi e dell'impatto previsto sugli apprendimenti (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

Il progetto è finalizzato a percorsi di approfondimento nelle materie scientifico/tecnologiche ed è teso a favorire pratiche didattiche innovative in un ambiente di apprendimento collaborativo, laboratoriale e in movimento. Lo spazio di apprendimento permetterà agli studenti di osservare, sperimentare e verificare la realtà per dedurre la teoria, realizzare contenuti digitali stimolando la creatività in un processo di innovazione, inclusione. Obiettivi, finalità, risultati attesi e impatto previsto sugli apprendimenti: favorire l'apprendimento delle competenze chiave; creare un ambiente di apprendimento innovativo fisico/virtuale flessibile e multifunzionale; promuovere l'apprendimento collaborativo: gli studenti lavorano in gruppo, si aiutano a vicenda, sviluppano leadership e creano a loro volta materiale didattico; stimolare l'approccio del Learning by Doing per le discipline STEM; educare alla cittadinanza digitale; formare i futuri cittadini anche all'uso critico delle tecnologie.

B. Descrizione degli spazi dell'ambiente di apprendimento, specificando anche se trattasi di un unico locale o di più locali adiacenti e comunicanti (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

Lo spazio individuato è un unico locale, ubicato al 2° piano della scuola secondaria. Lo spazio fisico ha una superficie disponibile di più di 50 mq, possiede una buona acustica, una connessione a internet sia in LAN che in WLAN, illuminazione naturale e artificiale adeguate ed è rispondente alle norme di sicurezza. Per la proposta saranno previste soluzioni flessibili, polifunzionali, modulari e facilmente configurabili in base all'attività svolta e in grado di soddisfare contesti diversi.

Si tratta di uno spazio concepito per favorire il coinvolgimento e l'esplorazione attiva dello studente, i legami cooperativi. Il nuovo spazio consentirà di articolare attività non strutturate e per l'apprendimento individuale/informale che favoriscano la condivisione delle informazioni e stimolino lo sviluppo delle capacità comunicative. Lo stesso si configurerà come un ambiente "da vivere" e in cui restare anche oltre l'orario di lezione, destinato ad attività curriculari ed extracurriculari.

B.1 - Ubicazione dell'Ambiente di apprendimento innovativo

Codice Meccanografico del plesso
(* campo obbligatorio)

MIMM8A0013

Indirizzo
(* campo obbligatorio)

VIA F.LLI DI DIO,

Città
(* campo obbligatorio)

SESTO SAN GIO'

Telefono
(* campo obbligatorio)

023657491

B.2 - Ampiezza dello spazio individuato per allestimento dell'ambiente di apprendimento innovativo (* campo obbligatorio)

Oltre 50 mq e fino a 60 mq



Oltre 60 mq e fino a 70 mq



Oltre 70 mq e fino a 80 mq



Oltre 80 mq



B.3 Connessione disponibile nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo (* campo obbligatorio)

ADSL

Fibra ottica

Nessuna connessione

B.4 - Eventuali impianti già esistenti nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo (campi non obbligatori)

Impianto di distribuzione elettrica

Insonorizzazione acustica

Diffusione audio

Cablaggio LAN/WLAN

C. Descrizione degli arredi previsti nell'ambiente di apprendimento innovativo da realizzare (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

- Tavoli HPL con 4 ruote bloccabili, gamba a T rovesciata, piano inclinabile a 90° per utilizzarli come pareti divisorie, predisposizione per passaggio cavi, impilabile orizzontalmente per recuperare spazio all'esigenza.
- Armadietto componibile sistema modulare di organizzazione dello spazio che unisce la solidità del legno con la funzionalità e la flessibilità dei contenitori. Modulo cassetto interno piccolo 350 x 390 x 9 mm con coperchio. Modulo cassetto interno grande 350 x 390 x 20,5 mm;
- Seduta con ruote per l'insegnante che si sposta nei gruppi lavoro;
- 24 sedute studenti in tecnopolimero riciclabile rinforzato fibra di vetro tecnologia air moduling Catas
Conforme EN 16139:2013;
Gli arredi mobili permetteranno di modificare l'ambiente del laboratorio a seconda del setting didattico.

C.1 - Tipologia di arredi previsti nell'ambiente che sarà realizzato (una o più scelte).

Banchi e tavoli componibili

Sedie mobili e sedute morbide

Armadi e contenitori

Arene e tribunette

D. Descrizione delle attrezzature che saranno acquisite per l'ambiente di apprendimento da realizzare (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

Notebook, monitor touch 75" con Android e unità mirror wireless multiplatforma BYOD, carrello elettrico regolabile in altezza con meccanismo di sicurezza negli spostamenti
7 notebook con batteria lunga durata per gruppi di lavoro
2 tablet android
Software cloud con lezioni e contenuti 3D 3KIT arduino per IOT, SunFounder, Ethernet Shield, sensori, bridge Hue, lampada Hue GO
6KIT robotica educativa opensource stampabili con stampate 3D completi di sussidi didattici
12KIT costruzioni tridimensionali e 3KIT per costruire 4 robot e STEM, mini controller con 4 porte input-output, 2 sensori IR, 2 motori, lezioni digitali: manuale teorico, istruzioni di montaggio, esercitazioni per gli alunni, guida per insegnante e studente. Lezioni STEM: leve e collegamenti; ruote, assi e piani inclinati; pulegge; ingranaggi e ruote dentate; camme e manovelle Lezioni Robotica: principi iniziali della codifica; controlli; sensori
Stampante 3D
3KIT robot auto Code&Drive
6KIT per il coding a tessere

D.1 Tipologia delle attrezzature che saranno acquisite per la realizzazione dell'ambiente di apprendimento (una o più scelte)

Dispositivi HW e SW per realtà virtuale



Dispositivi HW e SW per didattica collaborativa e cloud



Piccoli dispositivi e accessori per il making



Dispositivi per la robotica educativa e coding



Dispositivi e materiali per le attività creative e STEAM



E. Descrizione delle metodologie didattiche innovative che saranno attivate nell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

- Learning by doing, ovvero "imparare facendo". Partire dalla pratica per arrivare all'apprendimento della teoria, metodologia tipica delle attività di Coding
- Cooperative learning ovvero "apprendimento collaborativo", gli studenti lavorano insieme, in gruppo, si aiutano a vicenda, sviluppano leadership e creano a loro volta materiale didattico
- Apprendimento differenziato per sollecitare i tutti stili di apprendimento aumentando l'inclusione scolastica
- Coding di coppia, ovvero attività specifiche che vedono la collaborazione di 2 studenti con 2 ruoli distinti e precisi (navigatore e conducente)
- Robotica educativa
- Lezione frontale (presentazione)

E.1 Tipologia delle metodologie adottate (una o più scelte)

Apprendimento cooperativo e peer to peer



Didattica laboratoriale



Problem solving



Debate



Flipped classroom



Ricerca/azione



Altro



E.2.1 - Significatività dell'esperienza - indicare gli anni di esperienza pregressa nella scuola nell'uso delle metodologie di cui al punto precedente (se nessuno, inserire 0) (* campo obbligatorio)

E.2.2 - Significatività dell'esperienza - numero delle classi che saranno coinvolte in modo continuativo

nell'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0) (* campo obbligatorio)

E.2.3 - Significatività dell'esperienza - numero degli alunni beneficiari che utilizzeranno l'ambiente di apprendimento in modo continuativo (se nessuno, inserire 0) (* campo obbligatorio)

E.2.4 - Significatività dell'esperienza - numero delle discipline coinvolte nella gestione dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0) (* campo obbligatorio)

F. Descrizione delle attività di formazione per i docenti per l'utilizzo efficace dell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.) (* campo obbligatorio)

L'attività di formazione prevederà 2 azioni:

- 1) formazione per l'utilizzo efficace di dispositivi HW e SW per didattica collaborativa e cloud, dispositivi e accessori per il making, dispositivi per la robotica educativa e coding;
- 2) formazione secondo il modello di ricerca/azione per le seguenti metodologie didattiche innovative:
flipped classroom;
learning by doing;
cooperative learning;
coding;
robotica educativa.

F.1 Rilevanza della formazione dei docenti per l'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuno, inserire 0)

**Numero:
(* campo
obbligatorio)**

Numero complessivo di ore di formazione previste

**Numero:
(* campo
obbligatorio)**

Docenti già formati sull'uso delle metodologie indicate nel punto D.1

Docenti che si intende formare con l'avvio del progetto

G. Eventuali soggetti pubblici e/o privati che collaborano al progetto (a titolo non oneroso per il proponente - campi non obbligatori) - Il dirigente scolastico prende atto che tali soggetti non possono ricoprire poi anche il ruolo di fornitori di beni o servizi, in quanto questi devono essere individuati pubblicamente nel rispetto della normativa vigente in materia di contratti pubblici.

Denominazione	Codice Fiscale	Numero protocollo dell'impegno	Breve descrizione della collaborazione
Prof. Ing. Riva C	RVICLG65R0	5403/A16	Formazione dei docenti
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

H. Eventuali quote di cofinanziamento per la realizzazione del progetto (campi non obbligatori)

Denominazione cofinanziatore	Impiego previsto del cofinanziamento	Importo cofinanziamento - Euro -
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

H.1 - Somma totale del cofinanziamento (campo non

obbligatorio - in caso di discordanza con il totale delle somme inserite per ciascun co-finanziatore, farà fede l'importo totale inserito in questo campo)

Piano finanziario

1 - Finanziamento richiesto al MIUR max € 20.000,00 (escluso il totale dell'eventuale cofinanziamento di cui al precedente punto H.1) - Campo obbligatorio (* campo obbligatorio)

2 - Acquisti di beni, compresi gli arredi, e attrezzature digitali per gli ambienti di apprendimento (minimo 80% del finanziamento concesso) (* campo obbligatorio)

3 - Piccoli lavori edilizi funzionali alla realizzazione degli spazi fisici degli ambienti di apprendimento e spese per l'allestimento di dispositivi di sicurezza o per l'assicurazione sulle strumentazioni nel primo anno dalla fornitura: nella misura massima del 15% del finanziamento concesso (se non previste inserire 0) (* campo obbligatorio)

4 - Spese generali, tecniche e di progettazione: nella misura massima del 5% del finanziamento concesso (se

non previste inserire 0) (*
campo obbligatorio)

Contatti

Indicare i contatti del Dirigente scolastico e di almeno un referente del progetto in caso di ammissione a finanziamento

	Nome	Cognome	Telefono fisso diretto	Telefono mobile	e-mail diretta
Referente di progetto	Baldassare	Bertolino	023657491	3405768341	bertobaldc
Dirigente scolastico	Sara	Di Nunzio	023657491	023657491	miic8a0002

SEZIONE F - Eventuale documentazione

Allegare eventuale documentazione richiesta **

 Nessun f...zionato

(è possibile allegare un solo file di dimensione massima 5MB)

C.I. Preside Di Nunzio.pdf 

(**) Inserire Documento di identità del Dirigente scolastico in formato .pdf (max 2MB)