

UN GIOCO AFRICANO:

MANCALA



Il mancala è un antichissimo gioco africano.

Il suo nome significa **muovere**.

È un gioco che gli africani fanno seduti all'ombra degli alberi.



Che dite bimbi, vi va di giocare?

Per fare questo gioco abbiamo bisogno ancora una volta dell'aiuto di mamma e papà.

OCCORRENTE: UNO DI QUESTI OGGETTI

UN CARTONE DA 10/12 UOVA	
FAGIOLI	
SASSI	
CONCHIGLIE	
BOTTONI	

CONCORRENTI: 2 ALLA VOLTA

REGOLE DEL GIOCO

A turno ciascun giocatore prende tutte le pedine contenute in una delle sei buche della sua fila e, procedendo in senso antiorario, le “semina” nelle buche che si trovano in successione dopo quella dalla quale le ha prelevate, una per buca compreso naturalmente il proprio mancala.

Se, durante il gioco, uno dei due giocatori arriva con l'ultima sua pedina in una buca vuota oppure contenente più di due biglie non ne prende alcuna. Se invece la buca contiene 1 o 2 pedine, esclusa quella da lui deposta, ha diritto a prendere tutte le pedine della buca, compresa la sua.

Il gioco termina quando uno dei due giocatori non ha più pedine sufficienti per potersi muovere. In questo caso l'avversario cattura le pedine rimaste e vince il giocatore che ha catturato più pedine. Tuttavia, per evitare che una situazione del genere si presenti troppo presto nel gioco, è proibito vuotare completamente la fila dell'avversario, impedendogli così di fare una contromossa, a meno che tutte le mosse possibili non blocchino, in ogni caso, l'avversario. Il giocatore che non rispetta quest'ultima regola viene punito: il suo avversario cattura tutte le pedine rimaste in gioco.

“IL NOSTRO MANCALA”

Abbiamo semplificato questo gioco per darvi la possibilità di giocare anche con i vostri fratellini senza l'aiuto di un adulto.

LA NOSTRA PROPOSTA:

USANDO I MATERIALI CHE VI ABBIAMO PROPOSTO PROVATE A LANCIARLI A TURNO NELLA FILA DEL CARTONE DI UOVA CHE E' DAL VOSTRO LATO. CHI METTE PIU' BOTTONI, CONCHIGLIE SASSOLINI O ALTRO NEL MINOR TEMPO POSSIBILE HA VINTO!

VI E' PIACIUTO? ALLORA BUON DIVERTIMENTO E ALLA PROSSIMA.

